DOM: const body = document.body;

**childNodes** – получить все дочерние узлы

for (**let** i = 0; i< body.childNodes.length; i++); - перебирает все элементы или

for (**let** node of body.childNodes) {

    if (node.nodeType === 1) {

    console.log(node, "узел элемент");

} else if (node.nodeType === 3) {

    console.log(node, "текстовый узел")

}

Свойство **nodeType** – тип узла

Свойство **children** – получить все дочерние узлы-элементы, игнорируя текстовые узлы

Children – список всех дочерних узлов, которые являются элементами

Свойство firstChild – первый дочерний узел.

Свойство firstElementChild – первый дочерний узел-элемент элемента.

Свойство lastChild – последний дочерний узел.

Свойство lastElementChild – последний дочерний узел-элемент элемента.

previousSibling/ nextSibling – ссылка на предыдущий/следующий соседний узел

previousElementSibling/ nextElementSibling - ссылка на предыдущий/следующий соседний узел-элемент

Свойство parentNode – ссылка на родительский узел(контейнер)

Метод closest – ищет ближайший родительский элемент, подходящий под указанный css-селектор. Синтаксис: *элемент.closest(‘селектор’);*

Метод contains – проверяет содержит ли один элемент внутри себя другой. Параметром метода передается элемент, который будет проверяться на то, что находится внутри элемента, к которому применился метод. Синтаксис: *родитель.conatins(элемент)*

Метод append добавляет узлы или строки в конец указанного узла.

родитель.append(…узел or строка)

куда добавляет